

Maklumat Kursus

- 1) **Kod Kursus** : **TTTE6504**
- 2) **Nama Kursus / Course Title** : **PENGURUSAN PERISIAN/
Software Management**
- 3) **Kredit** : **4**
- 4) **Taraf Kursus** : **Wajib**
- 5) **Sinopsis / Synopsis** :

Kursus ini memperkenalkan pelajar kepada lima fungsi utama pengurus perisian: rancang, atur, urus pasukan, tunjuk-arrah dan kawal. Pelajar akan membina kemahiran, pengetahuan dan keupayaan dalam fungsi-fungsi ini untuk memastikan perisian dapat dihasilkan pada masa dan belanjawan yang telah ditetapkan. Kursus ini dimulakan dengan perancangan di mana pelajar akan belajar bagaimana untuk merangka halatuju projek dan juga menggabungkan unit kerja dan sumber supaya jadual dan kos projek dapat ditepati. Mereka juga akan mempelajari cara mengurus risiko, menetapkan kawalan dan memantau projek. Memandangkan projek melibatkan sumber manusia, pelajar juga akan mempelajari cara untuk menyusun dan menggabungkan bakat dan keupayaan tenaga kerja yang bersesuaian, membina semangat kerja berpasukan, merangsang dan menunjuk-arrah ahli pasukan. Di samping pengurusan projek, kursus ini juga mendedahkan pelajar kepada beberapa aspek pengurusan perisian yang lain seperti kualiti, perubahan dan penambahbaikan proses. Pengurus mengawal melalui ukuran, maka pelajar juga akan diajar mengenai konsep pengukuran dan metrik dalam penilaian perisian.

This course introduces students the five primary functions of software manager: planning, organizing, staffing, directing and controlling. The students will develop skill, knowledge and abilities in these functions to successfully deliver an acceptable product on schedule and within budget. The course starts with planning where the students will learn how to create a project roadmap as well as integrate work items and resources together in such a manner that they can achieve aggressive budgets and schedule. They also will learn how to manage risks, put into place controls and monitor projects. As software projects involve people, the students will learn how to organize and get the right mix of talent and capability, develop teams and teamwork, motivate and direct team members. In addition to project management, this course also exposes students to other software management aspects such as quality, configuration and process improvement. Managers control things through measures, thus the students will also be taught on measurement concepts and metrics in software assessment.

- 6) **Pra-Keperluan** : Tiada
- 7) **Keperluan Kursus untuk Menduduki Peperiksaan / Course Requirements to sit for Examination.**
Tiada
- 8) **Rujukan:**

1. Jack Gido, Jim Clements, & Rose Baker. 2018. Successful Project Management, 7th Edition,

Cengage Learning, Boston, USA.

2. Sommerville, I. 2016. *Software Engineering 10th Edition*. Boston: Pearson.
3. Pressman, R. S. & Maxim B.R. 2014. *Software Engineering: A Practitioner's Approach, 8th Edition*, Boston: McGraw-Hill.
4. Hughes, B and Cotterell, M. 2009. *Software Project Management, 5th Edition*. McGraw-Hill.

9) Senarai Hasil Pembelajaran Kursus :

HPK 1	Menerangkan konsep asas pengurusan perisian
HPK 2	Merancang, mengurus dan mengawal projek perisian dengan menggunakan teknik dan kaedah yang tertentu.
HPK 3	Mengaplikasi proses dan tatacara pengurusan kualiti perisian.
HPK 4	Mengaplikasikan teknik dan kaedah pengurusan perubahan perisian.
HPK 5	Menilai keberkesanan proses dan mengenalpasti model penambahbaikan yang bersesuaian

10) Hasil Pelbelajaran Program (HPP)

HPP1	Menunjukkan amalan pengetahuan dan memahami asas kepada fakta, konsep, prinsip dan teori yang berkaitan bidang Teknologi Perisian.
HPP2	Mengguna sebaiknya teknik-teknik berkaitan dan menunjukkan kemahiran psikomotor dan amali dalam menyelesaikan masalah Teknologi Perisian.
HPP3	Mengguna sebaiknya teknik-teknik berkaitan dan menunjukkan kemahiran pemikiran analitikal dan kritikal dalam menyelesaikan masalah.
HPP4	Menunjukkan kebolehan berkomunikasi secara berkesan dengan rakan sekerja, pelanggan, majikan dan masyarakat umum.
HPP5	Menunjukkan sikap sosial secara professional dan pertanggungjawaban untuk menggunakan prinsip dan teori Teknologi Perisian dalam bidang yang berkaitan.
HPP6	Menggunakan kemahiran dan prinsip pembelajaran sepanjang hayat dalam pembangunan akademik dan kerjaya.
HPP7	Menggunakan perspektif yang luas terhadap alam sebenar perniagaan seharian dan menunjukkan kemahiran pengurusan dan keusahawan.
HPP8	Menunjukkan keprofesionalisme dan bersifat beretika dan sosial dalam amalan terhadap prinsip etika dan perundangan.
HPP9	Menunjukkan amalan kerja berpasukan dan kepimpinan secara berkesan dengan rakan sekerja, pelanggan, majikan dan masyarakat umum.

11) Pentaksiran:

Di akhir kursus ini, pelajar seharusnya berkebolehan untuk:	Tahap Taksomomi	Indikator	HPP	*Pemboleh (1) / *Penentu (2)	Kaedah Penyampaian	Kaedah Pentaksiran (%)				Beban Pembelajaran Pelajar (SLT)
						Pembentangan	Tugasan/ Kajian kes	Penilaian Akhir Bertulis		
1. Menerangkan konsep asas pengurusan perisian	C4	<ul style="list-style-type: none"> Menyiap dan menghasilkan tugas 1 	1		kuliah		10%	10%		20
2. Merancang, mengurus dan mengawal projek perisian dengan menggunakan teknik dan kaedah yang tertentu.	P5	<ul style="list-style-type: none"> Menghasilkan laporan-laporan dan pembentangan dari projek berkumpulan 	2,9		Kuliah, Pembentangan	15%		10%		25
3. Mengaplikasi proses dan tatacara pengurusan kualiti perisian.	P5	<ul style="list-style-type: none"> Menghasilkan laporan-laporan dan pembentangan projek berkumpulan 	3,4		Kuliah, Pembentangan	10%		10%		25
4. Mengaplikasikan teknik dan kaedah pengurusan perubahan perisian.	P5	<ul style="list-style-type: none"> Menyiap dan menghasilkan tugas 2 	3		Kuliah		10%	10%		25
5. Menilai keberkesanan proses dan mengenalpasti model penambahbaikan yang bersesuaian.	P6	<ul style="list-style-type: none"> Analisis Kajian Kes 	3,4		Kuliah, Kajian Kes		5	10%		25
JUMLAH/ TOTAL						25%	25%	50%		120