

Maklumat Kursus

- 1) **Kod Kursus** : **TTTU3833**
- 2) **Nama Kursus / Course Title** : **Teknologi E-Bisnes / E-Business Technology**
- 3) **Kredit** : **3**
- 4) **Taraf Kursus** : **Lengkap Program**
- 5) **Sinopsis / Synopsis** :

Kursus ini bertujuan untuk memperkenalkan kepada pelajar teori dan amalan dalam pengurusan e-perniagaan. Selepas mengikuti kursus ini, pelajar mampu memahami konsep dan unsur e-perniagaan yang merangkumi model perniagaan, persekitaran perniagaan, strategi perniagaan, pemasaran digital, rangkaian sosial dan laman web e-dagang. Kefahaman pelajar tentang isu dalam e-perniagaan dinilai melalui pembentangan, tugas dan kajian kes.

The aim of this course is to introduce to students, both theory and practice in e-business management. Students will develop a comprehensive knowledge of the concept and elements of e-business including business models, business environment, business strategy, digital marketing, social networks and e-commerce website. Students understanding on several specified issues in e-business are evaluated through presentations, assignments and case studies.

- 6) **Pra-Keperluan** : **Tiada**
- 7) **Keperluan Kursus¹ untuk Menduduki Peperiksaan / Course Requirements to sit for Examination** (Rujuk Peraturan UKM Pengajian Sarjanamuda pindaan 2009).

Pelajar perlu memenuhi 70% keperluan komponen pentaskiran kursus tetapi tidak termasuk komponen pentaskiran penilaian akhir dengan menghantar item pentaskiran tersebut semasa minggu pengkuliahan.

8) **Rujukan:**

- Cassidy, A. 2016. A Practical Guide to Planning for E-Business Success: How to E-enable Your Enterprise. Kindle Edition.
- Chaffey, D. 2015. Digital Business and E-Commerce Management, 6/E. Pearson Prentice Hall.
- Cabage, N. & Zhang, S. 2013. Smarter Startup: A Better Approach to Online Business for Entrepreneurs. ISBN-13: 9780321905017.
- Gerald, T & Boritz, J. E. 2013. E-Business: A Canadian Perspective for a Networked World (4th Ed). Pearson Prentice Hall, ISBN: 978-0132482035

¹ Keperluan Kursus boleh meliputi peratusan kehadiran, bilangan/peruntukan markah tugas/laporan yang telah dihantar, bilangan/peruntukan markah ujian yang telah diduduki serta komponen pentaksiran lain sepanjang minggu pengkuliahan. Pelajar yang dihalang untuk menduduki peperiksaan perlu dikenal pasti selawat-lewatnya 2 minggu sebelum peperiksaan bermula dan tertakluk kepada kelulusan Timbalan Pendaftar Akademik.

9) **Senarai Hasil Pembelajaran Kursus :**

Pada akhir kursus ini, pelajar berupaya untuk:

HPK 1	Menunjukkan kefahaman konsep e-perniagaan dan komponennya <i>Demonstrate an understanding the concept of e-business and its components</i>
HPK 2	Mengguna teknik, strategi dan teknologi e- perniagaan <i>Able to use e-business technics, strategies and technologies</i>
HPK 3	Membina aplikasi e-bisnes <i>Develop e-business applications</i>

10) **Hasil Pelbelajaran Program (HPP)**

Pada akhir program ini, pelajar berupaya untuk:

HPP1	Mempamer pengetahuan berkenaan fakta penting, konsep, prinsip dan teori yang berkaitan bidang Kejuruteraan Perisian khususnya dalam Pembangunan Sistem Maklumat.
HPP2	Mengaplikasi metodologi, model dan teknik bersesuaian yang menjadi asas untuk analisis, reka bentuk, pembangunan, pengujian dan pelaksanaan, penilaian, penyenggaraan dan dokumentasi perisian sistem berskala besar
HPP3	Menyemai kemahiran dan tanggungjawab sosial dalam membangun produk komputeran berkaitan bidang Kejuruteraan Perisian khususnya dalam Pembangunan Sistem Maklumat.
HPP4	Mempamer sikap profesionalisme dan sosial serta pertimbangan etika yang berlandaskan prinsip etika dan perundangan berkaitan bidang Kejuruteraan Perisian khususnya dalam Pembangunan Sistem Maklumat.
HPP5	Mempamer kemahiran berkomunikasi, kerja berpasukan, kepimpinan dan antara perorangan
HPP6	Mengguna teknik yang relevan dan mempamer kemahiran menganalisis dan berfikiran kritis dalam menyelesaikan masalah mengguna teknik berkaitan bidang Kejuruteraan Perisian khususnya dalam Pembangunan Sistem Maklumat.
HPP7	Mengaplikasi kemahiran pengurusan maklumat dan prinsip pembelajaran sepanjang hayat dalam pembangunan akademik dan kerjaya berkaitan bidang Kejuruteraan Perisian khususnya dalam Pembangunan Sistem Maklumat.
HPP8	Mengaplikasi kemahiran mengurus dan keusahawanan dalam perspektif meluas berkaitan bidang Kejuruteraan Perisian khususnya dalam Pembangunan Sistem Maklumat.

11) Pentaksiran:

TTTU3833: Teknologi E-Bisnes Pada akhir program ini, pelajar berupaya untuk:		Tahap Taksomomi	Indikator	HPP	*Pemboleh (1) / *Penentu (2)	Kaedah Penyampaian	Kaedah Pentaksiran (%)				Beban Pembelajaran Pelajar (SLT)
							Tugasan	Projek	Ujian	Penilaian Bertulis Akhir	
1	Menunjukkan kefahaman konsep e-perniagaan dan komponennya	C4	• Skor dalam peperiksaan	8	1	Kuliah, Tutoran				50	60
2	Mengguna teknik, strategi dan teknologi e- perniagaan	A3	• Melapor dan membentang teknik, strategi dan teknologi e- perniagaan	7	1	Kuliah, Tutoran	30				36
3	Membina aplikasi e- perniagaan	P4	• Prototaip e-busines	2	1	Kuliah, Makmal		20			24
JUMLAH/ TOTAL							30%	20%		50%	120