|  |  |
| --- | --- |
| **A** | **BIDANG KEUTAMAAN PROJEK/ PROGRAM** **(PROJECT / PROGRAMME AREA OF EXPERTISE)** |
| **BIDANG KEUTAMAAN PROJEK** |  | Jaminan Makanan *(Food Security)* |
|  | Jaminan Tenaga *(Energy Security)* |
|  | Tanaman Perladangan *(Plantation Crops)* |
|  | Keselamatan Siber *(Cyber Security)* |
|  | Jaminan Air *(Water Security)* |
|  | Kepelbagaian Bio *(Biodiversity)* |
|  | Penjagaan Kesihatan dan Perubatan *(Healthcare and Medicine)* |
|  | Alam Sekitar dan Perubahan Iklim *(Environment and Climate Change)* |
|  | Pengangkutan dan Mobiliti *(Transportation and Mobility)* |
|  | Keusahawanan *(Entrepreneurship)* |
|  | Pendidikan *(Education)* |
|  | Pengurusan Risiko & Bantuan Bencana *(Risk Management & Disaster Assistance)* |
|  | Pemeliharaan Warisan Dan Budaya *(Heritage And Culture Preservation)* |
|  | Sukan Dan Rekreasi *(Sports And Recreation)* |
|  | Kebajikan Sosial *(Social Welfare)* |
|  | Pembangunan Luar Bandar *(Rural Development)* |
|  | Edu-Pelancongan *(Edu-Tourism)* |
| **KLUSTER PENYELIDIKAN** |  | Kluster Penyelidikan Sumber Lestari, Alam Sekitar dan Kehidupan Pintar*(Sustainable Resources, Environment, & Smart Living Research Cluster)* |
|  | Kluster Penyelidikan Teknologi Digital dan Terkehadapan*(Digital and Frontier Technology Research Cluster)* |
|  | Kluster Kesihatan dan Perubatan Termaju*(Health and Advanced Medicine Research Cluster)* |
|  | Kluster Transformasi Sosial dan Ekonomi*(Social and Economic Transformation Research Cluster)* |
|  | Kluster Warisan dan Masyarakat Madani*(Heritage and Civil Society Research Cluster)* |
| **DOMAIN PENYELIDIKAN** |  | Keusahawanan Sosial *(Social Entrepreneurship)* |
|  | Peningkatan Taraf hidup *(Improving Livelihood)* |
|  | Kelestarian Alam Sekitar *(Environmental Sustainability)* |
|  | Perkembangan Pendidikan *(Education Enhancement)* |
|  | Sains Tulen dan Gunaan *(Pure and Applied Sciences)* |
|  | Teknologi dan Kejuruteraan *(Technology and Engineering)* |
|  | Sains Kesihatan dan Klinikal *(Health Sciences and Clinical)* |
|  | Sains Sosial *(Social Sciences)* |
|  | Sastera dan Sastera Ikhtisas *(Arts and Applied Arts)* |
|  | Warisan Alam dan Budaya *(Natural and Cultural Heritage)* |
|  | Teknologi Maklumat dan Komunikasi *(Information and Communication Technology)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **B** | **MAKLUMAT PROJEK** |
| 1 | **TAJUK PROJEK** |  |
| 2 | **TEMPOH PERLAKSANAAN PROJEK/PROGRAM** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tarikh Mula: |  | Tarikh Akhir |  | JumlahBulan: |  |

 |
| 3 | **LOKASI PROJEK/PROGRAM DIJALANKAN** |  |
| 4 | **NAMA KETUA PROJEK** |  |
| 5 | **NOMBOR PEKERJA** |  |
| 6 | **JAWATAN** |  |
| 7 | **FAKULTI/PUSAT/INSTITUT** |  |
| 8 | **NO TELEFON** |  | **ALAMAT EMEL:**  |
| 9 | **AHLI PROJEK**(Tambah senarai sekiranya tidak mencukupi) | **NAMA/UKM Per.** | **PTj/FAKULTI/AGENSI** |
| 1.2.3.4.5. | 1.2.3.4.5. |
| 10 | **RINGKASAN EKSEKUTIF** (Maksimum 300 patah perkataan) |  |
| 11 | **OBJEKTIF PROJEK PENYELIDIKAN** | 1.2.3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **C** | **MAKLUMAT PENDANAAN** |
| Bil. | Nama Geran | Tempoh (bulan) | Tarikh mula | Tarikh tamat |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **D** | **MAKLUMAT HASIL PENYELIDIKAN** |
| **PENERBITAN** |
| Bil. | Tajuk Penerbitan | Maklumat Penerbitan | Impak Penerbitan |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **PERLINDUNGAN HARTA INTELEK** |
| Bil. | Tajuk Rekacipta | Kategori Harta Intelek | Tahun  | Perincian |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **E** | **KRITERIA PROJEK PENYELIDIKAN GEGAR GAMAT** |
| **Bil.** | **KRITERIA UMUM** | **PERINCIAN PEMBUKTIAN** | **(√)** | **(X)** |
| 1 | Projek penyelidikan yang berdaftar dengan UKM |  |  |  |
| 2 | Projek penyelidikan yang telah selesai atau mencapai sekurang-kurangnya 80% daripada pencapaian carta perbatuan |  |  |  |
| 3 | Projek penyelidikan yang telah mencapai sekurang-kurangnya tahap TRL 3 untuk bidang Sains, Teknologi dan Kesihatan, KECUALI Sains Sosial |  |  |  |
| 4 | Projek penyelidikan yang mempunyai pembuktian bahawa kajian tersebut telah memberi impak yang signifikan kepada pihak berkepentingan seperti komuniti, industri, dan kerajaan (iaitu, keadaan sebelum dan kesan selepas projek dijalankan) |  |  |  |
| 5 | Projek penyelidikan yang telah memfailkan harta intelek seperti paten, perbaharuan utiliti, hak cipta, cap dagangan, rekabentuk perindustrian, litar tutup bersepadu, varieti baharu tumbuhandan rahsia dagangan |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **F** | **KRITERIA PROJEK PENYELIDIKAN GEGAR GAMAT PEMACU PERUBAHAN** |
| **Bil.** | **KRITERIA KHUSUS** | **PERINCIAN PEMBUKTIAN** |
| **1 Bintang (Projek Gegar Gamat Pemacu Perubahan Peringkat Industri/Komuniti Setempat)** |
| 1 | Projek Penyelidikan yang telah menjadi pemacu perubahan kepada komuniti/industri setempat (Contoh: produk/modul/kertas polisi/garis panduan/pelan tindakan/anugerah) |  |
| 2 | Projek penyelidikan yang berjaya menghasilkan Indeks Kreativiti (CI EPU) melebihi 0.1 (Total impak / Kos) |  |
| **2 Bintang (Projek Gegar Gamat Pemacu Perubahan Peringkat Daerah)**  |
| 3 | Projek penyelidikan yang menjadi pemacu perubahan kepada satu daerah dalam sebuah negeri (Contoh: produk/modul/kertas polisi/ garis panduan/pelan tindakan/anugerah)  |  |
| 4 | Projek penyelidikan yang berjaya menghasilkan Indeks Kreativiti (CI EPU) melebihi 0.2 (Total impak / Kos) |  |
| **3 Bintang (Projek Gegar Gamat Pemacu Perubahan Peringkat Negeri)** |
| 5 | Projek Penyelidikan yang telah menjadi pemacu perubahan di peringkat negeri (Contoh: produk/modul/kertas polisi/garis panduan/ pelan tindakan/anugerah)  |  |
| 6 | Projek penyelidikan yang berjaya menghasilkan Indeks Kreativiti (CI EPU) melebihi 0.3 (Total impak / Kos) |  |
| **4 Bintang (Projek Gegar Gamat Pemacu Perubahan Peringkat Kebangsaan/ Negara)** |
| 7 | Projek penyelidikan yang menjadi pemacu perubahan kepada seluruh negara (Contoh: produk/modul/kertas polisi/garis panduan/ pelan tindakan/anugerah) |  |
| 8 | Projek penyelidikan yang berjaya menghasilkan Indeks Kreativiti (CI EPU) melebihi 0.5 (Total impak / Kos) |  |
| **5 Bintang (Projek Gegar Gamat Pemacu Perubahan Peringkat Serantau)** |
| 9 | Projek penyelidikan yang telah menjadi pemacu perubahan kepada komuniti/industri di sebuah negara di Asia Tenggara (Contoh: produk /modul/kertas polisi/garis panduan/pelan tindakan/anugerah) |  |
| 10 | Projek penyelidikan telah memfailkan harta intelek sekurang-kurangnya di peringkat Asia Tenggara |  |
| 11 | Projek penyelidikan yang telah mendapat pelaburan di peringkat Asia Tenggara atau menghasilkan penjanaan sekurang-kurangnya RM250,000 |  |
| 12 | Projek penyelidikan yang berjaya menghasilkan Indeks Kreativiti (CI EPU) melebihi 0.75 (Total impak / Kos) |  |
| **6 Bintang (Projek Gegar Gamat Pemacu Perubahan Peringkat Antarabangsa/Global)** |
| 13 | Projek Penyelidikan yang telah menjadi pemacu perubahan kepada komuniti/industri di sebuah negara di luar Asia Tenggara (Contoh: produk/ modul/kertas polisi/garis panduan/pelan tindakan/anugerah) |  |
| 14 | Projek penyelidikan telah memfailkan harta intelek di peringkat antarabangsa |  |
| 15 | Projek penyelidikan yang telah mendapat pelaburan antarabangsa atau menghasilkan penjanaan sekurang-kurangnya RM1,000,000.  |  |
| 16 | Projek penyelidikan yang berjaya menghasilkan Indeks Kreativiti (CI EPU) melebihi 1 (Total impak / Kos) |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **G** | **AKUAN PEMOHON** |
| **Saya dengan ini mengaku bahawa:** 1. Semua maklumat yang diisi adalah benar, UKM berhak menolak permohonan atau membatalkan tawaran pada bila-bila masa sekiranya keterangan yang dikemukakan adalah tidak benar.
2. Permohonan ini dikemukakan untuk mendapatkan pengiktirafan projek Gegar Gamat Pemacu Perubahan UKM

**Tarikh : Tandatangan & Cop Pemohon :**  |

|  |  |
| --- | --- |
| **H** | **PERAKUAN JAWATANKUASA PROJEK GEGAR GAMAT PEMACU PERUBAHAN UKM** |
| **Sila tandakan ( √ )** **Perakuan:**1. **Sangat Disokong**
2. **Disokong**
3. **Tidak Disokong (sila nyatakan ulasan)**

**Ulasan:** ------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------ |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **I** | **INDEKS KREATIVITI** |

**Pengiraan Indeks Kreativiti:

Nilai Total Impak dibahagikan dengan Kos (Pembangunan + Operasi)**

**Nilai Impak** adalah nilai utama yang memberi impak positif (ditambah) dan negatif (ditolak)

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**CONTOH Pengiraan Indeks Kreativiti bagi sesuatu projek:**

Tajuk : Projek Pengeringan Ikan Masin Menggunakan Sistem Solar oleh Masyarakat Orang Asli di Sungkai

1. Output projek:

Sebanyak 20 kg ikan masin dapat dikeringkan dalam masa sehari

1. Impak daripada output projek:
	1. Volum penghasilan ikan masin yang dikeringkan meningkat
	2. Menjimatkan masa dalam proses pengeringan ikan masin
	3. Menjimatkan kos dalam penjualan ikan masin
	4. Peningkatan dalam masa gunatenaga kerja
2. Impak dalam bentuk kuantiti:
3. Penghasilan ikan masin meningkat daripada 15 kg sehari kepada 20 kg sehari
4. Waktu diambil untuk pengeringan dapat dijimatkan selama 2 jam dalam sehari
5. Kos penjualan ikan masin dapat dikurangkan 2.5%
6. Tambahan masa gunatenaga kerja selama 2 jam sehari untuk menyelenggara sistem
7. Impak diubah dalam bentuk kewangan:
8. Keuntungan tambahan meningkat sebanyak RM15 sehari setelah penghasilan ikan masin telah meningkat 5 kg
9. Nilai jimat masa 2 jam bersamaan RM20 sehari
10. Kos penjualan dapat dijimatkan sebanyak RM10 sehari
11. Tambahan masa gunatenaga selama 2 jam sehari bersamaan RM10 sehari

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Impak** | **Pengiraan** | **Anggaran Impak (RM)** |
| Volum penghasilan meningkat | Lebihan 5 kg penghasilan ikan masin RM15 x setahun | 1,825 |
| Penjimatan masa pengeringan | Penjimatan masa pengeringanRM20 x setahun | 7,300 |
| Penjimatan kos jualan | Penjimatan kos penjualan sehariRM10 x setahun | 3,650 |
| Kos tambahan gunatenaga | Tambahan gunatenaga selama 2 jam sehariRM10 x setahun | 3,650 |
| **JUMLAH (Total Impak)** | **16,425** |

**Anggaran Kos Projek = RM20,500 setahun**

Jadi,

$$Indeks Kreativiti=\frac{Total Impak}{Kos Projek}= \frac{RM 16,425}{RM 20,500}=0.80$$

***Maka, setiap RM1 yang dibelanjakan oleh projek ini boleh menghasilkan impak sebanyak RM0.80***